

Wykład	Description
<p align="center">FPGA: Why should you care? Paweł Olejniczak</p>	<p>Where and why FPGA is the right tool for solving problems. Look into current and future solutions based on reprogrammable devices with some buissnes aspects supporting such choice. Introduction to oneAPI.</p>
<p align="center">Building mobile robots using Intel software Edge Insights for AMR Maksim Masalski/Krzysztof Chutkiewicz</p>	<p>Develop, build, and deploy end-to-end mobile robot applications with this purpose-built, open, and modular software development kit that includes libraries, middleware, and sample applications based on the open-source Robot Operating System 2* (ROS 2).</p>
<p align="center">TinyML Dominika Przewlocka-Rus</p>	<p>What is Tiny Machine Learning and why does it matter? From motivations to overview of neural network design methods for low-power embedded devices.</p>
<p align="center">Wprowadzenie do programowalnego potoku renderowania Pawel Lapinski/Agata Stelter</p>	<p>Wykład prezentuje zagadnienia związane z grafiką komputerową i generowaniem obrazu przez współczesne karty graficzne. Przedstawiony zostaje proces powstawania obrazu w wersji historycznej, tak jak wyglądało to kiedyś, i porównany zostaje z procesem obowiązuującym obecnie, w nowoczesnym sprzęcie komputerowym. Oprócz tego opisane są najważniejsze zagadnienia, które pozwalają lepiej zrozumieć działanie kart graficznych: renderowanie obrazu, rasteryzacja, shadery (programy cieniujące), potok renderowania (stały i programowalny) oraz podstawowe operacje matematyczne z tym związane. Na koniec pokazywane są również przykłady popularnych efektów graficznych stosowanych w grach komputerowych.</p>
<p align="center">Hackowanie AI Michal Lukaszewski</p>	<p>Sieci neuronowe wydają się być niesamowitymi algorytmami o zaskakujących możliwościach i niezwyklej potędze ujawnianej w starciu z ogromnymi wolumenami danych. A jednak są bardzo wrażliwe i podatne na zakłócenia, oszukanie ich jest niesamowicie proste. Podatności te stanowią duży problem przy zastosowaniach produkcyjnych. Prezentacja przedstawi kilka najbardziej popularnych sztuczek jakimi możemy ogłupić sieć neuronową.</p>
<p align="center">Habana Gaudi deep learning accelerator – Intel's alternative to GPUs Jarek Dukat</p>	<p>Celem wykładu jest zapoznanie studentów z akceleratorem Habana Gaudi: dlaczego uważamy, że na rynku AI jest potrzebna alternatywa dla GPU oraz co robimy aby odnieść sukces. Poruszymy zarówno techniczne aspekty architektury dedykowanego chipa dla AI jak i aspekty biznesowe wprowadzania nowego produktu na rynek.</p>

<p>How to earn money by breaking things Monika Sobocinska</p>	<p>If you think that working in validation is boring, this is a place for you. I will introduce you to the complex world of the validation, where you can use your programming skills to reduce cost of the product creation. I will explain why validation is important and how your future career could look like.</p>
<p>The art of automatic bug detection – Introduction to Fuzzing Fiecko Sebastian</p>	<p>Skupiamy się na bezpieczeństwie produktów w Intelu na każdym etapie jego produkcji. Mimo że korzystamy z dostępnych narzędzi, skanerów, organizując hackathony, szkolenia czy analizy kodu, wciąż istnieje wiele miejsc w produktach, które mogą być narażone na problemy funkcjonalne, ale przede wszystkim podatności związane z bezpieczeństwem. Fuzzing jest metodą na wykrywanie podatności poprzez automatyczne generowanie wiadomości i plików wejściowych. Dzięki niej można znaleźć podatności, które nie tylko potrafią chwilowo zablokować działanie aplikacji czy serwisu, ale także zakończyć jej pracę w sposób natychmiastowy. Wykład ten zaprezentuje wstęp do fuzzingu, ale także przedstawi aktualne narzędzia, trendy oraz demo pokazujące fuzzing w praktyce.</p>
<p>DevOps Kotarski Grzegorz & Tyberiusz Kriger</p>	<p>Celem wykładu jest zapoznanie odbiorców z tematyką DevOps. Uczestnicy dowiedzą się, jak wygląda cykl DevOps. Przybliżymy elementy składowe cyklu: od programowania, poprzez ciągłą integrację, aż po wydanie i wdrożenie gotowego produktu. Omówimy popularne narzędzia używane przez inżynierów DevOps oraz typowe zadania, w które są zaangażowani. Przedstawimy także zespół Intel PACT (Process Automation and Continuity Team).</p>